

## Inhoud

<i>Algemeen onderhoud</i> .....	P. 1
<i>Decimale punt keuzeschakelaar</i> .....	P. 1
<i>Afrondingsschakelaar</i> .....	P. 2
<i>Identificatie van afdrukken</i> .....	P. 2
<i>Gebruik van het geheugen</i> .....	P. 2
<i>MU, MD berekening</i> .....	P. 3
<i>Percentage geheugenberekeningen</i> .....	P. 3
<i>Schakelaar voor stukenteller</i> .....	P. 3
<i>Keuzeschakelaar voor geheugen-/valutaconversie</i> .....	P. 4
<i>Reservebatterij</i> .....	P. 5
<i>Vervangen Van Het Printlint</i> .....	P. 6
<i>Plaatsen van afdrudpapier</i> .....	P. 6
<i>Rekenvoorbeeld</i> .....	P. 37-46

## Algemeen onderhoud

- 1) Gebruik of plaats de calculator niet in het directe zonlicht.  
Vermijd ook omgevingen met snelle temperatuurveranderingen, hoge vochtigheid, stof en verontreiniging.
- 2) Gebruik een droge doek om de behuizing van de calculator te reinigen.  
Gebruik geen water of reinigingsmiddelen.
- 3) Gebruik de printer alleen wanneer de rol met afdrudpapier is geplaatst.
- 4) Vermijd het gebruik van de calculator op plaatsen met magneten of andere ijzeren voorwerpen. Deze kunnen invloed hebben op de elektronische onderdelen in de calculator.
- 5) Plaats geen voorwerpen op de calculator, vooral niet op de printer.
- 6) Zet de calculator uit voordat u de stekker uit de wandcontactdoos haalt.
- 7) Bij een elektrische storing (bijvoorbeeld rook), dient u de stekker direct uit de wandcontactdoos te halen. De elektrische aansluiting dient zich bij de calculator te bevinden en goed toegankelijk te zijn.
- 8) De wandcontactdoos dient zich dicht bij de calculator te bevinden en moet goed toegankelijk zijn.

## Decimale punt keuzeschakelaar



: Om de positie van de decimale punt (+ 3 2 1 0 F) in de berekende resultaten aan te geven.



+ **(Optellen)**: Optellen en aftrekken vindt automatisch plaats met 2 decimalen. Dit is handig voor het omrekenen van valuta.



**F (Drijvende decimale punt):** Alle getallen tot 10 cijfers (P29-D IV) of 12 cijfers (P39-D IV) worden afgedrukt of weergegeven.

## Afrondingsschakelaar



: Wordt gebruikt voor het afronden [5/4] of naar beneden afronden [↘] van het geselecteerde aantal decimalen in het resultaat.

## Identificatie van afdrucken

# Wordt in de volgende situaties gebruikt:

- 1) Niet-optellen functie (#)  
Om nummers af te drukken die geen invloed hebben op de berekening, zoals datum en serienummer. Deze nummers worden aan de linkerkant afgedrukt. Bijvoorbeeld voor het afdrucken van datum, codes en factuurnummers.
- 2) Subtotaal (◇) of Totaal opnieuw afdrucken (#) functie  
Om een tussenresultaat af te drukken (subtotaalfunctie). Om aan de linkerkant van het papier ter informatie een resultaat af te drukken (totaal opnieuw afdrucken functie).

## Gebruik van het geheugen

### Getallen in het geheugen opslaan/verzamelen

Hoe getoonde getallen kunnen worden opgeslagen/verzameld:

Het ingevoerde getal of het resultaat van de berekening wordt toegevoegd aan het geheugen zodra u op de  $\overline{M+}$  of  $\overline{M-}$  toets drukt.  $\overline{M+}$  toets wisselt het teken om van "+" naar "-" of van "-" naar "+" voordat het getal aan het geheugen wordt toegevoegd. Wanneer de  $\overline{M+}$  schakelaar in de stand "AM" staat, worden de ingevoerde getallen automatisch aan het geheugen toegevoegd zodra u op de  $\overline{M+}$  toets drukt.

Om het verkregen resultaat automatisch op te slaan/toe te voegen:

Door na de berekening niet op  $\overline{M+}$  maar op de  $\overline{M+}$  of  $\overline{M-}$  toets te drukken, worden de resultaten automatisch in het geheugen verzameld/opgeslagen. Wanneer op de  $\overline{M+}$  toets is gedrukt, wordt het "+" teken van een positief getal in het geheugen gewijzigd in "-" en een negatief getal in "+". Wanneer de  $\overline{M+}$  schakelaar in de stand "AM" staat, worden de ingevoerde getallen automatisch in het geheugen verzameld zodra u op de  $\overline{M+}$  toets drukt.

## Oproepen en wissen van het geheugen

De tussenresultaten in het geheugen zijn op te roepen met de  $\square_T$  of de  $\square_S$  toets. Wanneer op  $\square_T$  toets is gedrukt, wordt het totaal afgedrukt en gelijktijdig zal de inhoud van het geheugen worden gewist. De  $\square_S$  toets zal de inhoud van het geheugen niet wissen.

## MU, MD berekening

### Om MU of MD berekeningen uit te voeren:

Zet de  $\square_{AM MU \%}$  schakelaar in de stand MU. Voer daarna een geheel getal in dat het MU of MD percentage aangeeft. Als u een toeslag wilt laten berekenen (MU), drukt u op  $\square_{M\pm}$  en voor een korting (MD) drukt u op  $\square_{M\mp}$ . Na het invoeren van de prijs drukt u op  $\square_{\text{=}}$ . De calculator berekent automatisch de nieuwe prijs op basis van de als MU of MD ingevoerde waarde.

## Percentage geheugenberekeningen

### Om een percentage toe te voegen of af te trekken van het berekende resultaat na optellen of aftrekken:

Zet de  $\square_{AM MU \%}$  schakelaar in  $\% \pm$ . Voer een geheel getal in dat het percentage aangeeft dat u wilt optellen of aftrekken. Als u het percentage wilt optellen bij het resultaat drukt u op  $\square_{M\pm}$  en als u het van het resultaat wilt aftrekken, drukt u op  $\square_{M\mp}$ . Na het invoeren van de getallen die u wilt laten berekenen, drukt u op  $\square_{\text{=}}$ . De calculator zal het ingevoerde percentage automatisch bijtellen of aftrekken van het resultaat.

## Schakelaar voor stukenteller



: In de "n+" of "n+/-" stand zal de calculator het aantal items tellen tot een maximum van 999.

### <STUKKENTELLER>

Wanneer de "ITEM" schakelaar in de "n+" stand staat, zal de calculator tellen hoe vaak op de  $\square_{+}$  en  $\square_{-}$  toetsen is gedrukt.

Wanneer de schakelaar in de "n+/-" stand staat, telt de calculator hoe vaak op de  $\square_{\pm}$  toets is gedrukt en trekt dit aantal af van het totaal aantal keren dat op de  $\square_{-}$  toets is gedrukt.

### <GEHEUGEN STUKKENTELLER>

Wanneer de "ITEM" schakelaar in de "n+" stand staat, zal de calculator tellen hoe vaak op de  $\square_{M\pm}$  en  $\square_{M\mp}$  toetsen is gedrukt.


Wanneer de schakelaar in de "n+/-" stand staat, telt de calculator hoe vaak op de  $\square_{M\pm}$  toets is gedrukt en trekt dit aantal af van het totaal aantal keren dat op de  $\square_{M\mp}$  toets is gedrukt.

### <AFDRUKKEN VAN STUKKENTELLER>

Wanneer de PRINT schakelaar in de "AAN"-stand is gezet en de "ITEM" schakelaar in de stand "n+" of "n+/-", kan het aantal items dat is geteld aan de linkerkant van het papier worden afgedrukt met een maximum van drie cijfers door op de  $\square_{\#}$  toets of de  $\square_{\text{=}}$  toets te drukken voor de stukenteller en de  $\square_T$  toets of  $\square_S$  toets voor de geheugenstukenteller.

## Keuzeschakelaar voor geheugen-/valutaconversie

### Berekening geheugen

Zet de schakelaar  op "MEM. PRINT ON" om met behulp van geheugen- en basisfuncties een berekening uit te voeren.




– Invoer en resultaten worden op de display weergegeven, maar niet afgedrukt.



– Invoer en resultaten worden op de display weergegeven en afgedrukt.

### Berekening valutaconversie








Zet de schakelaar  op "CONV. PRINT ON" om valutaconversies en basisberekeningsfuncties uit te voeren.











– E Invoer en resultaten worden op de display weergegeven, maar niet afgedrukt.






– Invoer en resultaten worden op de display weergegeven en afgedrukt.

**(C)**    of  – Houd  gedurende 1 seconde ingedrukt, voer de valutaconversiekoers in en druk op  of  om de koers op te slaan.

**(C)**  of  – Houd **(C)**  of  ingedrukt om de opgeslagen conversiekoers op te roepen.

 – Houd  ingedrukt om het getal dat wordt weergegeven in  of  naar de  te converteren.

 of  – Druk op  of  om het getal dat wordt weergegeven in  naar  of  te converteren.

### \*1 Het aantal decimalen specificeren voor tussentijdse bedragen in Local currency.

Wanneer u van de ene nationale valuta naar een andere omrekent, converteert de rekenmachine intern de oorspronkelijke valuta naar Local currency. Deze conversie resulteert in het "tussentijdse bedrag in Local currency". Vervolgens wordt het tussentijdse bedrag in Local currency naar de doelvaluta geconverteerd. De volgorde van de stappen in het conversieproces worden op de print weergegeven.

Voor een dergelijke berekening dient u de volgende procedure te gebruiken voor het specificeren van het aantal decimalen voor het tussentijdse bedrag in Local currency. U kunt 0 (<sup>2</sup>) tot 9 decimalen specificeren, waarbij gebruik wordt gemaakt van een zwevend decimaal scheidingsteken (F). Het tussentijdse bedrag in Local currency wordt afgerond naar het aantal decimalen dat u hebt gespecificeerd.

<sup>2</sup> 0 wordt weergegeven wanneer F (Floating point = zwevend scheidingsteken) wordt ingesteld op het aantal decimalen. F vormt de initiële standaardinstelling.

- Voor koersen van 1 of hoger, kunt u maximaal 6 cijfers invoeren. Voor koersen die lager zijn dan 1 kunt u tot 8 cijfers ingeven, waaronder een 0 voor de integer en beginnullen (hoewel slechts zes significante cijfers, rekenend van links naar rechts en beginnend bij het eerste cijfer dat geen nul is, kunnen worden gespecificeerd).

## Overlooptoets

In de volgende situaties verschijnt een "←" op het display, is het toetsenbord elektronisch vergrendeld en kunt u verder niets meer doen. Druk op **C** om de overloop te wissen. De overloop wordt geactiveerd:

1. Als het resultaat of de inhoud van het geheugen groter is dan 10 cijfers (P29-D IV) of 12 cijfers (P39-D IV) links van de decimale punt.
  2. Bij delen door "0".
  3. De toetsen sneller worden ingedrukt dan de verwerkingssnelheid van de calculator. (Overloop bufferregister)
- Elektromagnetische interferentie of elektrostatische ontlading kan storing veroorzaken op het display of bij de printer. Het kan ook de printer beschadigen of de inhoud van het geheugen wissen of veranderen. Doet deze situatie zich voor, druk dan op de **C** toets of zet de hoofschakelaar uit en weer aan om de berekening opnieuw in te voeren.

## Technische gegevens

Werkomgeving: 0°C - 40°C (32°F - 104°F)

Afmetingen: 207 mm (B) x 300 mm (L) x 76 mm (H)

Gewicht: 1,65 kg

Elektrische aansluiting: AC 220 V ~ AC 240 V 50/60 Hz

(Wijzigingen voorbehouden)

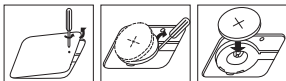
## Reservbatterij

De reservebatterij zorgt dat het BTW percentage en de instellingen voor de kalender en de tijd klok bewaard blijven wanneer de calculator is uitgeschakeld en wanneer het netsnoer is verwijderd.

Batterij: 1 Lithium batterij (Type: CR 2032)

Levensduur batterij: Max. 2 years

**Caution:** Als de batterij verkeerd wordt geplaatst, bestaat gevaar voor een explosie. Lege batterijen behandelen als KCA.

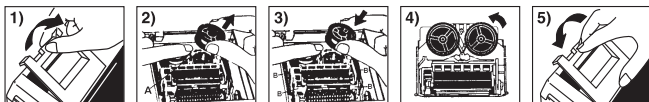


## Vervangen Van Het Printlint

**Nota bene:** Zet de spanningschakelaar uit.

- 1) Til het lipje op de achterzijde van het printerdeksel op en verwijder het deksel. (Afbeelding 1)
- 2) Til de lintspoelen van hun schachten terwijl u de lintvergrendeling (A) in de richting van de pijl bijeenknijpt. Werp het oude lint en de spoelen weg. (Afbeelding 2)
- 3) Plaats de nieuwe spoelen zodat het nieuwe lint zich tussen de band en de afdrukkop bevindt. Plaats het lint rond de vier lintgeleiders (B) en plaats de spoelen op de schachten. (Afbeelding 3)
- 4) Wanneer het lint op zijn plaats is, laat u de lintvergrendeling los. Draai de spoelen indien noodzakelijk totdat de pinnen op de knop van de spoelen in de openingen in de spoelhouder vallen. (Afbeelding 4)
- 5) Roteer een van de spoelen zodat het lint wordt gespannen, waarbij u dient te controleren of het lint correct rond de vier lintgeleiders is geplaatst. Plaats het printerdeksel in diens oorspronkelijke positie. (Afbeelding 5)

**BELANGRIJK:** Gebruik uitsluitend hetzelfde type lintspoelen.



## Plaatsen van afdrukpapier

- 1) Installeer de papierhouders door de haken stevig in de achterzijde van de behuizing van de calculator te plaatsen. (Afb. 6)
- 2) Plaats de nieuwe papierrol in de papierhouder, open de beide houders iets in de ← richting zoals in Afb. 7 is aangegeven. De rand van het papier dient in de richting te wijzen die de pijl aangeeft.
- 3) Steek de rand van het papier stevig in de opening achter de pijl. (Afb. 8)
- 4) Druk op de  toets om het papier door te voeren. (Afb. 9)

